ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ

ГОРОДА МОСКВЫ

Государственное бюджетное профессиональное

образовательное учреждение города Москвы

«**МОСКОВСКИЙ КОЛЛЕДЖ БИЗНЕС-**

**ТЕХНОЛОГИЙ**»

(ГБПОУ КБТ)

**специальность** 25.02.28 Эксплуатация беспилотных авиационных систем

**ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА**

**по дисциплине** «Эксплуатация беспилотных авиационных систем»

**на тему «**Построение 3д модели местности»

Выполнил:

Студент 3 курса группы Ба31-18

Шаруденко А.А. \_\_\_\_\_\_\_\_

(Подпись)

Проверил:

Усачев С.С. \_\_\_\_\_\_\_\_

(Подпись)

г. Москва

2021 год

Оглавление

[**Введение** 3](#_Toc73830654)

[**Цель проекта:** 3](#_Toc73830655)

[**Подготовительный этап** 4](#_Toc73830656)

[**Подготовка фотографий** 4](#_Toc73830657)

[**Установка программного обеспечения** 4](#_Toc73830658)

[**Создание 3д модели** 5](#_Toc73830659)

[**1.** Обработка. Перед тем как применить к снимкам какие-либо эффекты их необходимо обработать для дальнейшей работы для этого выбираем вкладку ОБРАБОТКА и затем ВЫРОВНЯТЬ СНИМКИ 5](#_Toc73830660)

[**2.** Удаление лишнего. После обработки снимков можно облегчить нагрузку на вычислительную машину и внести корректировки в свой проект. 6](#_Toc73830661)

[**3.** Плотное облако точек. Следующим действием будет построение точек краев и высот объектов. Для этого необходимо выбрать вкладку ОБРАБОТКА затем ПОСТРОИТЬ ПЛОТНОЕ ОБЛАКО 7](#_Toc73830662)

[**4.** Построение модели. Последним пункт - создание 3д модели 8](#_Toc73830663)

[Вывод: 9](#_Toc73830664)

[**Список литературы** 9](#_Toc73830665)

# **Введение**

Мы люди 21 века. Все вокруг нас непрерывно развивается и модернизируется и картография не исключение. Современные специалисты все чаще используют в своей работе построение 3д моделей карт. Данный метод построения карты весьма сложен, но в основе его лежит визуальное представление высот и глубин объектов, для более детального и эффективного анализа.

Ошибочно можно подумать про создание 3д объектов только для картографии. Это не так, есть большой спектр сфер, также использующий эту технологию. Ниже приведена часть из этих сфер.

* Мультипликация. Создание трехмерных персонажей для мультфильмов и компьютерных видеоигр
* Реклама и маркетинг. Часто требуются нестандартные объекты для рекламирования.
* 3D визуализация зданий и интерьеров
* Промышленность.
* Медицинская сфера
* Архитектура

**Цель проекта:** Показать своей исследовательской работой простоту создания несложных 3д технологий при помощи современных инструментов. Тем самым поспособствовать развитию науки в данной сфере деятельности.

**Подготовительный этап**

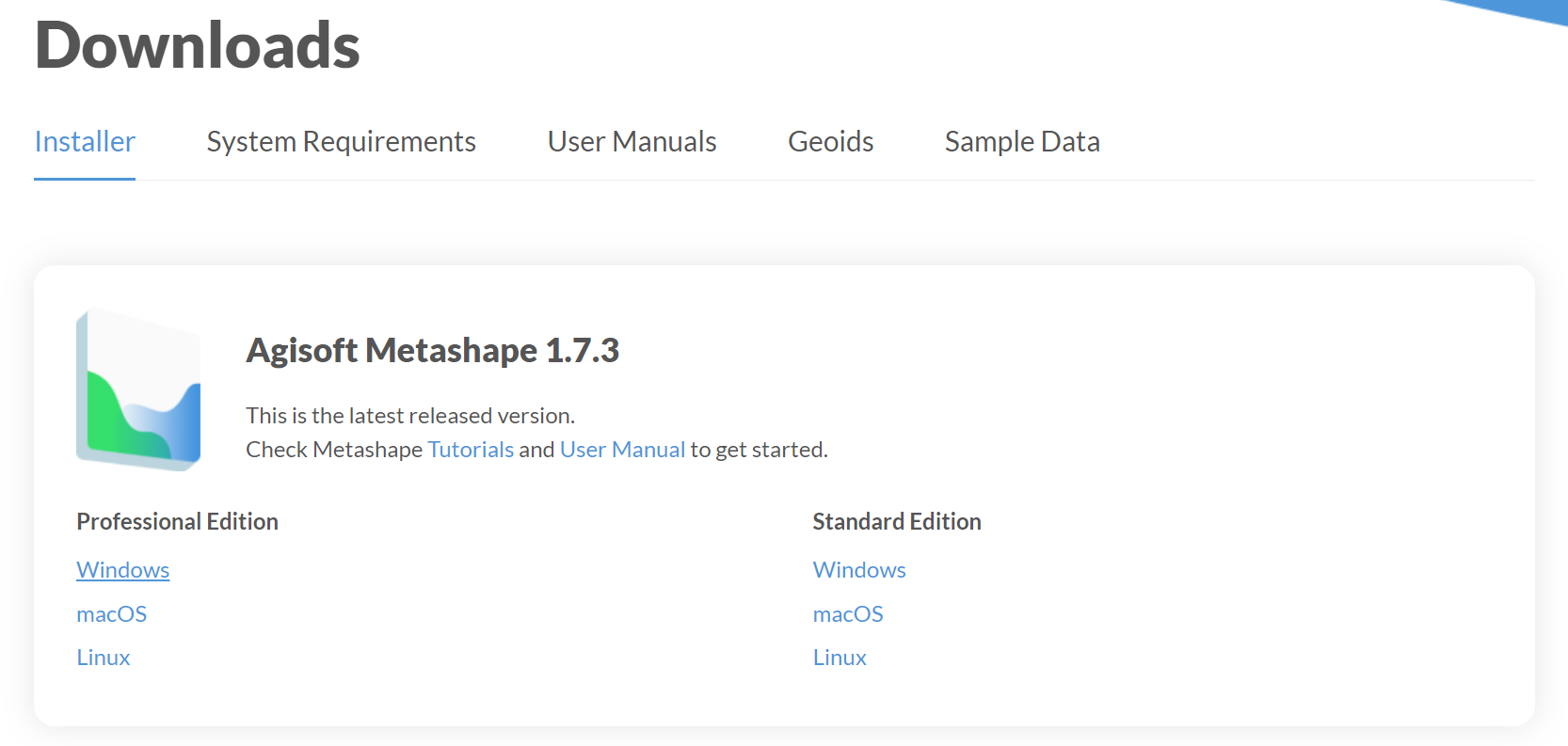
**Подготовка фотографий**

* Фотографии должны быть четкими и хорошего качества
* Для более точной картины объекта желательно делать фотографии с разных ракурсов при этом сохраняя расстояния до объекта
* Освещение играет одну из основных ролей. Поэтому фотосъемку лучше всего производить при одинаковом освещении.
* Чем больше материала для работы программы, тем более точный результат.

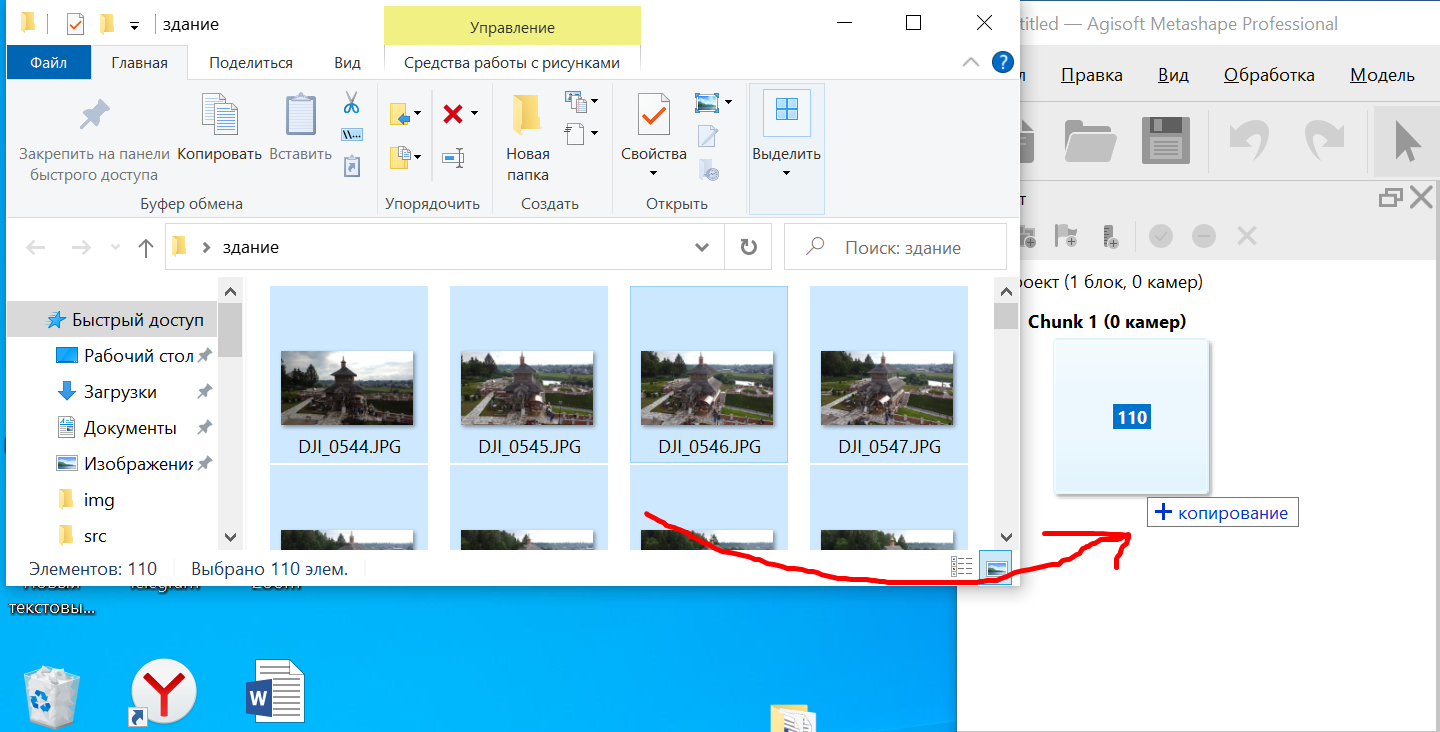
**Установка программного обеспечения**

Необходимо перейти на основной сайт компании --https://www.agisoft.com/downloads/installer/

Затем выбрать операционную систему и начать установку



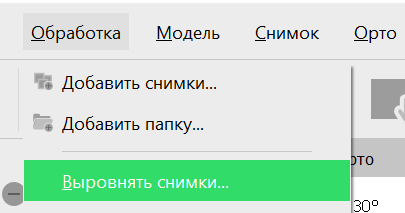
После установки необходимо запустить приложение и выполнить выгрузку фотографий. Для этого: выделить необходимые фотографии и перенести их в рабочую область



На этом подготовительный этап закончен и можно приступать к процессу создания 3д модели из этих фотографий

**Создание 3д модели**

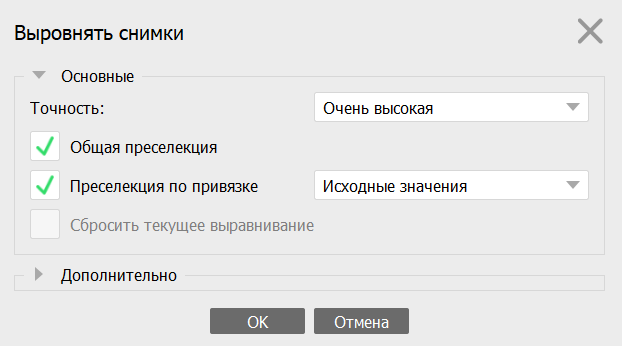
1. Обработка. Перед тем как применить к снимкам какие-либо эффекты их необходимо обработать для дальнейшей работы для этого выбираем вкладку ОБРАБОТКА и затем ВЫРОВНЯТЬ СНИМКИ



Далее необходимо выбрать качество обработки, такое вопросительное окно будет присутствовать после каждого нашего действия

**Внимание** от качества обработки будет зависеть результат.

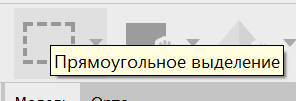
Также при выборе высоких показателей обработки будет затрачиваться больше времени на выполнение операции.



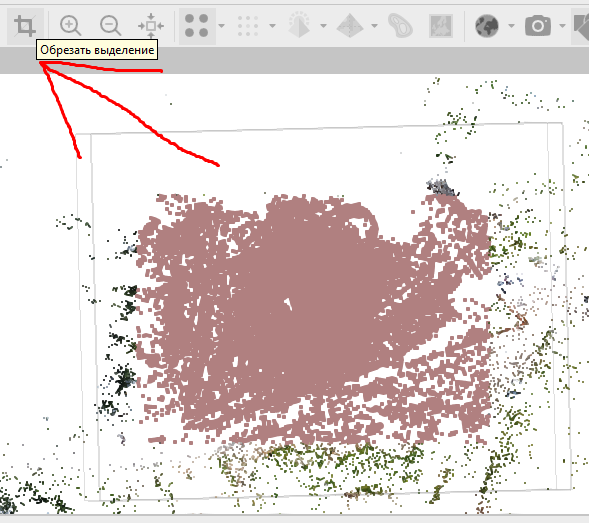
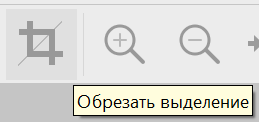
1. Удаление лишнего. После обработки снимков можно облегчить нагрузку на вычислительную машину и внести корректировки в свой проект.

Таким образом, если, экране выделены объекты, которые не нужны по заданию, можно произвести удаление лишних точек.

Для этого необходимо выбрать иконку прямоугольника и выделить нужную нам для работы область



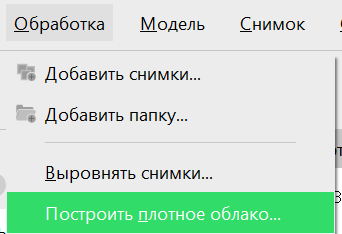
Затем нажать на иконку ОБРЕЗАТЬ ВЫДЕЛЕНИЕ если мы хотим обрезать все кроме выделенной области



В случае необходимости удалить только выделенное, выделить область и нажать кнопку delete

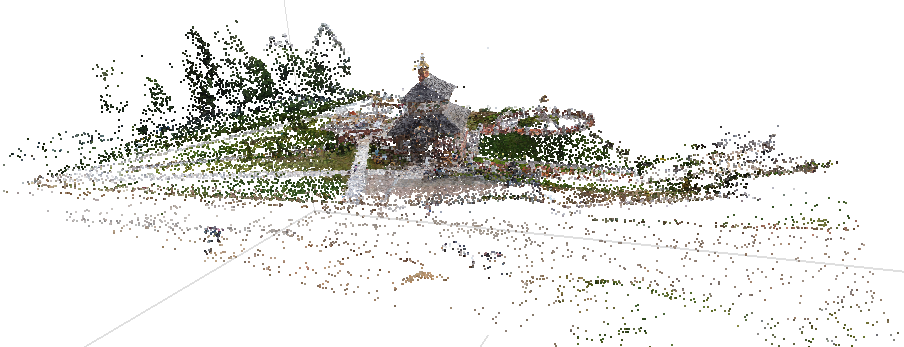
Если на данном этапе еще не понятно в каком месте можно удалить лишнее можно выполнить пункт 3, а затем вернуться к пункту 2.

1. Плотное облако точек. Следующим действием будет построение точек краев и высот объектов. Для этого необходимо выбрать вкладку ОБРАБОТКА затем ПОСТРОИТЬ ПЛОТНОЕ ОБЛАКО



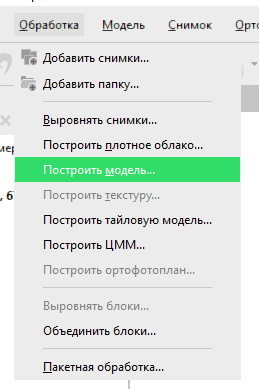
При необходимости произвести корректировку точек (пункт 2)

Пример плотного облака:



1. Построение модели. Последний пункт - создание 3д модели

Перейти во вкладку ОБРАБОТКА и выбрать ПОСТРОИТЬ МОДЕЛЬ



Пример 3д модели местности



Также при необходимости можно произвести постройку ЦММ, тайловую модель местности и ортофотоплан

Вывод:Проектная работа показывает простоту создания 3д моделей местности при помощи современных инструментов и технологий. Пользуясь данным руководством каждый из нас может внести свой вклад в развитие науки и технологий и справиться со своими прикладными задачами в области 3д моделирования.

# **Список литературы**

https://www.agisoft.com/pdf/photoscan-pro\_1\_2\_ru.pdf